



人文
生態





行政區

建築物依著入口主要道路之軸線兩旁排列，兩旁種植大王椰子樹列，樹列下方種植灌木綠籬，加強其視覺方向延伸，樹立起整體空間的權威感與公共性。本區建物多為鋼筋混凝土構造，外觀有較多不同年代風格交錯配置。

人文地景元素



大樹成蔭



圍牆



綠籬



庭院



公共設施



木構建築

宿舍區

日治時期即為糖廠職員之居住與生活空間，區內大樹成蔭，整體幽靜。各建築物單元擁有各自獨立的院落，臨路有綠籬、圍牆等。此外，本區建築物的年代最為久遠，多為木造、磚木構造及加強磚造，時代感強烈。

人文地景元素



遺跡



鐵軌痕跡



遺跡



工場地基



糖蜜槽



大榕樹

生產區

原為糖廠核心，目前僅存毀損嚴重之物料倉庫以及少許遺構。景觀開闊，由西向東可以閱讀出諸多景觀層次，其中遠景是住宿區周邊的樹林天際線，有區隔工廠與維護住宿區生活品質的作用。老榕樹日漸侵入建物殘骸，呈現歷史變遷之特色景象。



加牆磚造牆



排水溝



工業遺構



蓄水池



植物入侵

倉庫區

建築排列整齊且緊密，原始規劃並非為了人員進駐使用，量體分佈緊迫。而如今許多木構屋架屋頂毀損塌陷、天光與植物自由進入，在「實」的空間序列裡，展開「虛」的韻律，人在其中反而能感覺安穩而寧靜。



綠園

綠園內有芒果樹及龍眼樹等，周邊設有假山兼防空洞造景，周邊小橋流水圍繞，園內有一香菇造型涼亭及植物攀爬架，與一旁的第一公差宿舍相互呼應，氣氛悠閒。



庭園造景



涼亭



涼亭花架



假山造景

生態資源

保育類動物

- 環頸雉
- 鳳頭蒼鷹
- 台灣畫眉
- 黑眉錦蛇
- 諸羅樹蛙

熱點區

- 蛙類熱點
- 蝙蝠熱點
- 森林性鳥種(繡眼畫眉)





三級保育類
黑眉錦蛇



管鼻蝠



二級保育類
鳳頭蒼鷹

大樹群、農田 - 宿舍區、斗園

鳳頭蒼鷹及台灣畫眉以樹林的棲地為主，因此保護其棲地為最有效的策略，建議廠區規畫能保留既有的樹林及廠區內的大樹。尤其斗園植物多樣性高，除了有多樣的園藝植物，也留存不少森林物種，因此在規劃上建議採低衝擊的開發/復舊，留存目前的植物種類配置，庭院景觀維持原有的草皮、景觀大樹，但接近高林排水處則維持或營造多層次植被結構(喬木層、灌木層、草本層)。



二級保育類
諸羅樹蛙



小白鷺

水域棲地— 煙灰池、斗園

煙灰池及斗園為廠區內重要蛙類棲地，尤其以煙灰池穩定靜水域為數量最多，除斗園周遭及高林排水濱溪樹林的維護外，煙灰池部分建議維持現有水域配置，若需進行環境改善，則盡可能採棲地復育或近自然環境方式規劃。

生態資源

圖例

— 計畫範圍





友善設計 – 蝙蝠屋、動物逃生坡道

建議另外架設蝙蝠屋提供蝙蝠棲息，有利於周邊的害蟲控制；水池經維護管理，垂直水泥壁不利持內剛變態小蛙離開水池，建議在岸邊加設攀爬用的繩索、網子，或種植爬藤類垂在池邊提供相同功能。